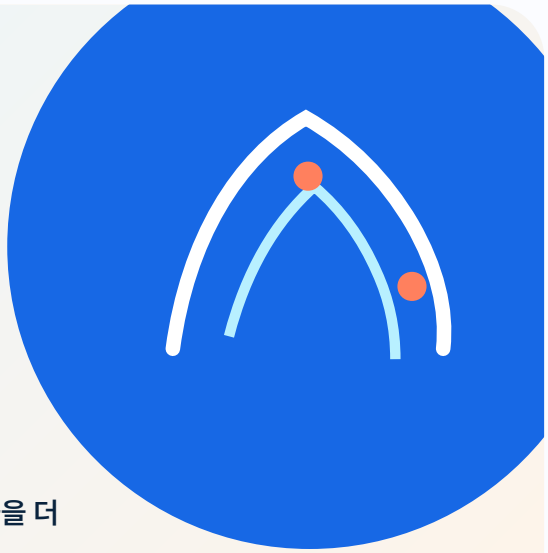
CULTURE × AI × DATA

AI 디지털 문화유산 융합전공



고고학·미술사·문화유산학의 깊이에 AI·데이터사이언스·컴퓨팅 기술을 더해, 문화유산의 새로운 가능성을 설계하세요.

01
문화유산을 해석하다
역사적·사회적 맥락을 읽는 인문학적 기반

02
데이터로 확장하다
AI·데이터사이언스로 문화유산 데이터를 분석

03
콘텐츠로 구현하다
디지털 박물관·XR 기반 콘텐츠 기획·제작

신청 시기
1학기 4월 중순
2학기 10월 중순
학사안내를 확인하세요.

지원 자격	3회 이상 등록한 재학생 편입생: 본교 1학기 이수 후
선발 방법	학업성적 100%
학위명	디지털문화유산융합학사

주관대학 문화스포츠대학 · **주관** 문화유산융합학부 · **참여** 빅데이터사이언스학부, 컴퓨터소프트웨어학과

CURRICULUM

무엇을 배우나요?

문화유산의 이해부터 AI·데이터 분석, 컴퓨팅 기반 콘텐츠 구현까지 세 영역의 과목을 이수합니다.

전공필수 · 6학점

학수번호	교과목명	학점(시간)	학수번호	교과목명	학점(시간)
CUHC243	AI디지털문화유산I	3(3)	CUHC244	AI디지털문화유산II	3(3)

전공선택 · 1영역: 디지털 문화유산

학수번호	교과목명	학점	학수번호	교과목명	학점
CUHC201	고고학이란무엇인가	3(3)	CUHC202	미술사란무엇인가	3(3)
CUHC203	문화ICT란무엇인가	3(3)	CUHC222	세계의문화유산II	3(3)
CUHC217	디지털박물관의이해	3(3)	CUHC304	한국의문화유산II	3(3)
CUHC221	세계의문화유산I	3(3)	CUHC308	디지털아카이브개론	3(3)
CUHC303	한국의문화유산I	3(3)	CUHC318	AI와지역인문학	3(3)
CUHC409	문화유산콘텐츠기획I	3(3)	CUHC410	문화유산콘텐츠기획II	3(3)

전공선택 · 2영역: 지능형 데이터사이언스

BDSC151	빅데이터사이언스입문	3(3)	BDSC152	통계학입문	3(3)
BDSC153	컴퓨터언어입문I	3(3)	BDSC302	머신러닝	3(3)
BDSC401	딥러닝이론	3(3)	BDSC320	생성형AI를활용한데이터 분석방법론	3(3)

전공선택 · 3영역: AI 컴퓨팅융합

DCSS165	파이썬	3(3)	DCSS302	인공지능개론	3(3)
DCSS207	컴퓨팅사고	3(3)	DCSS312	IoT인공지능	3(3)
DCSS433	인간컴퓨터상호작용	3(3)	DCSS330	거대언어모델과챗GPT	3(3)

GRADUATION REQUIREMENTS & FAQ

이수규정, 한 번에 확인하기

총 이수학점

본 융합전공 학위 취득을 위해 **36학점 이상**을 이수해야 합니다.

필수과목 · 6학점

CUHC243 AI디지털문화유산I
CUHC244 AI디지털문화유산II

선택과목 이수

1. 디지털 문화유산 영역: 6학점 이상
2. 지능형 데이터사이언스 영역: 6학점 이상
3. AI컴퓨팅융합 영역: 6학점 이상

중복 인정

융합전공 이수학점 중 **30학점을 초과하는 학점**에 대해서는 제1전공 교과목과 중복 인정할 수 있습니다.

사전 이수과목

융합전공 신청 전 이수한 융합전공 관련 교과목은 융합전공 학점으로 인정됩니다.

졸업 요건

졸업논문 또는 졸업작품을 제출해야 합니다.

유의사항 융합전공에서 이수한 교과목은 제1전공·부전공·복수전공과 원칙적으로 중복 인정되지 않습니다. 단, 융합전공 최소 이수학점 중 30학점을 초과하는 학점은 제1전공과 중복 인정할 수 있습니다.

Q. 문화유산융합학부 학생은 AI디지털문화유산 융합전공을 위해 총 몇 학점을 들어야 하나요?

A. 문화유산융합학부 제1전공 이수요건은 39학점(전공필수 9학점 + 전공선택 30학점)입니다. 융합전공은 36학점 이상을 이수해야 하며, 그중 제1전공과 중복 인정되는 학점은 최대 6학점입니다. 예를 들어 AI디지털문화유산I·II(각 3학점)를 제1전공에서 이수한 경우, 두 과목의 6학점은 융합전공 학점으로도 인정받을 수 있습니다.

제1전공 39학점 + 융합전공 추가 30학점 = 총 69학점